### **Prueba Técnica: Diseñador UI Unity (Junior)**

1. Creación de repositorio y proyecto.
2. Búsqueda e integración de assets al proyecto.
3. Creación de Interfaz de usuario y mecánicas.
4. Corrección de errores.

Assets:

* [Quarter View 3D Action Assets Pack](https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/quarter-view-3d-action-assets-pack-188720)
* [2D Simple UI Pack](https://assetstore.unity.com/packages/2d/gui/icons/2d-simple-ui-pack-218050)
* [Customizable skybox](https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/sky/customizable-skybox-174576)